### ■ 배경지식 쌓기

애완동물 길들이는 법 알아보기

### ■ 소리 듣기

/bl/, /kl/, /pl/ 소리 듣기

### ■ 파닉스

ack 패턴

### ■ 빈출 단어

little, went

### ■ 주요 단어

의성어

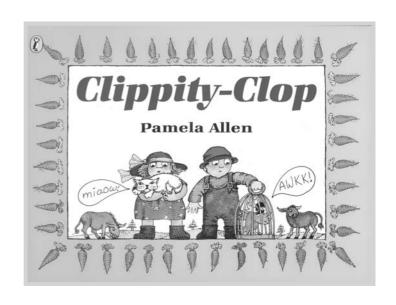
### ■ 내용 이해

주인공, 장소, 문제와 해결방법 확인하기

### ■ 쓰기

인터뷰 질문 만들기

# **Clippity-Clop**



움직이지 않는 당나귀를 움직이게 하려면 어떻게 해야 할까요? 이 책에서는 두 인물이 나와 이 문제를 해결하는 과정을 보여 줍니다. 다양한 의성어와 긴장감 넘치는 이야기가 재미를 더하 고 두 인물의 상반되는 문제 해결 방법을 보며 지혜를 배울 수 있습니다.

# 1本人 Introduce the Book

# ■ 배경지식 쌓기

- 키우는 애완 동물이 말을 안 듣는다면 어떻게 해야 할지 이야기 나눠봅니다.
- Have you ever fed a pet?

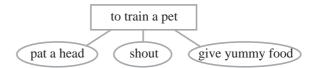
I feed a dog in my house.

When I call him, he won't come to me.

How can I get my dog to come when I call him?

Do you have any idea?

여러 가지 이야기를 정리해봅니다.



## ■ 그림 읽기 & 책 읽기

■ 그림을 보면서 내용을 예측해봅니다.

(丑ス)

Take a look at this picture. What do we see?
 We see two people, two donkeys, a cat, and a parrot.

The title of this book is **Clippity-clop**.

Can you guess who makes this sound?

(남자가 당나귀를 업고 가는 장면)

Look at this little old man. What is he doing now?
 He is carrying the donkey on his back.
 It looks funny.

Where is the little old woman?

■ 글자의 모양과 크기로 표현한 느낌크게, 작게, 빠르게, 느리게)을 잘 살려서 실감나게 읽어봅니다.

#### Teacher's Tip

그림 읽기를 하면서 내용을 잘 이해하면 책을 읽을 때 많이 등장하는 의성어들을 더욱 재미있게 즐길 수 있습니다.

그림 읽기를 할 때는 마지막 바로 전 페이지 (little old woman이 일부만 보이는 장면)까지만 해주세요. 마지막 결론은 이야기의 흐름에 맞게 다양한 이야기를 생각할 수 있고 이야기를 읽으며 결론을 알았을 때 자신의 생각과 비교하며 재미를 더할 수 있습니다.

# 2차시 Language Art

# ■ 소리 듣기

■ /bl/, /kl/, /pl/ 소리를 익힙니다.

준비물 그림 카드(black, blue, cloud, clown, plane, play)

그림 카드를 보고 읽으면서 /bl/, /kl/, /pl/ 소리를 듣습니다.

• It's black.

Can you hear the /bl/ sound at the beginning of the word? Black and blue. They begin with the /bl/ sound.

· It's a cloud.

It begins with the /kl/ sound.

• It's a plane.

It begins with the /pl/ sound.

그림 카드를 읽으며 첫 소리대로 분류해봅니다.

/bl/ sound	/kl/ sound	/pl/ sound
black, blue	cloud, clown	plane, play

# ■ 파닉스

■ -ack family word를 익힙니다.

준비물 알파벳 카드(ack, J, bl, M, s, cr)

우선 알파벳 카드를 천천히 읽으며 -ack가 어떤 소리가 나는지 확인합니다.

• Here are alphabets a, c, and k.

Let's put them together. They make the /æk/ sound.

알파벳 J, bl, M, s, cr을 ack 앞에 붙여 단어를 만들고 함께 읽으며 소리를 확인합니다.

· We're going to make a word.

What words can you make?

We can make Jack, black, Mack, sack, and crack.

#### Teacher's Tip

이래 단어들도 그림 카드로 준비해서 익혀 보세요.

- · bl: black, blue, block, blouse
- · cl: clap, clock, cloud, clown
- pl: plane, plant, play, plum

#### Teacher's Tip

마더구스 Miss Mary Mack을 함께 불러봅니다.

Miss Mary Mack, Mack, Mack, all dressed in black, black, black, with silver buckles, buckles, buckles, up and down her back, back, back.

# 2メート Language Art

#### Teacher's Tip

little은 글자수가 많아 조금 어려워 보이지만 빈도수가 높은 단어이기 때문에 익혀두는 것이 좋습니다. 자주 보고 익힐 수 있게 해 주세요. 또한 went는 과거형 동사이지만 어 떻게 읽느냐가 중요하기 때문에 원형인 go 를 함께 학습할 필요는 없습니다.

#### Teacher's Tip

책에서 나오는 소리들을 연습한 후에는 우리 주변에서 들을 수 있는 다른 소리들도 알아봅니다.

#### 동물 소리

- · 암탉(hen) : cluck cluck
- · 수탉(cock): cock-a-doodle-doo
- · 돼지(pig): oink aink
- · 소(cow) : moo moo
- · 칠면조(turkey): gobble gobble
- · 오리(duck): quack quack
- · 염소(goat) : baa baa
- · 벌(bee): buzz buzz
- 까마구(crow): caw caw

#### 그 외 다양한 소리

- 첨벙첨벙 : splish splash
- · 삐걱삐걱 : creak crack
- 칙칙폭폭 : puff-puff
- 똑딱똑딱 : tick-tack
- · 펑: pop
- · 똑똑: tap tap

## ■ 빈출 단어

■ 빈출 단어 little, went를 익힙니다.

준비물 단어 카드(little, went), 알파벳 카드(l, i, t, t, l, e, w, e, n, t)

단어 카드를 여러 번 읽고 알파벳 카드로 단어를 만들며 빈출 단어를 익힙니다.

칠판에 문장을 쓰고 읽으며 빈출 단어를 찾아 표시합니다.

- I'm a little boy.
- I went to Everland.

## ■ 주요 단어

■ 다양한 의성어를 익힙니다.

준비물

단어 카드(miaow, awkk, eeeeeahh, ooocahh, whack!, crack!, eeecoow, clippity-clop plip-plop, aaah haaa, yummy, munchy crunchy, buuurrp), 말풍선 모양 스티커

책을 다시 보면서 여러 가지 소리를 확인합니다.

- Look at this page. The little old woman pulled the donkey. What sound did she make? Eeeeeaaahhh!
- What sound does a cat make? Miaow.
- What sound does a donkey make? Clippity-clop, clippity-clop.

말풍선 모양 스티커에 단어 카드를 붙여 책에 해당하는 부분에 붙이고 읽어 봅니다

# 3차시 Comprehension

# ■ 내용 이해

- 주인공과 배경, 사건과 해결 방법을 확인합니다.
- Who do you see in this book?
  We see a little old man, a little old woman, two donkeys, a cat, and a parrot.
- Who are the important characters?
   The little old man, little old woman, and the two donkeys.
- Where does it take place?It could be in a dessert.
- What was the problem?
   The little old man and woman got ready to go somewhere but the donkey wouldn't go.
- How was the problem solved?
   The little old man carried the donkey on his back and the little old woman tied a carrot at the end of a stick and let the donkey run.

### ■ 쓰기

#### ■ 당나귀와 인터뷰를 합니다.

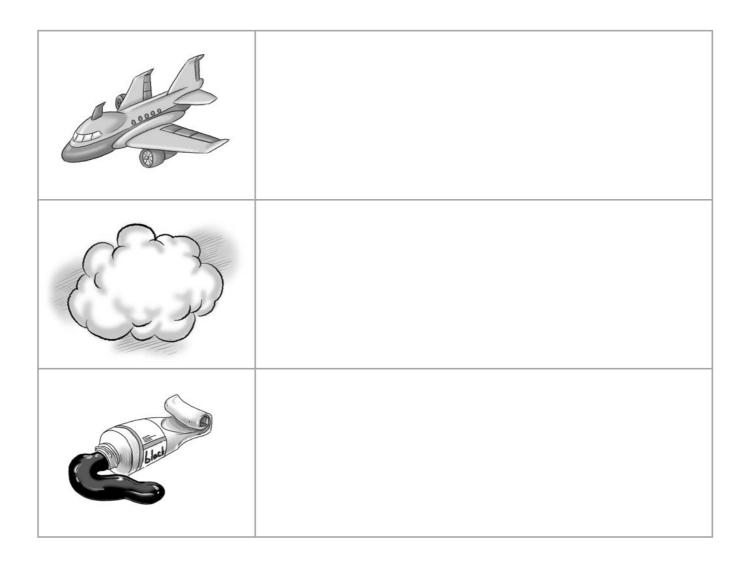
당나귀에게 묻는 질문을 만들고 답을 유추하여 이야기해봅니다.

- Let's interview with the donkey.We're going to prepare three questions.What do you want to ask?
- · Why didn't you want to go?
- How did you feel when you were smacked?
- Why did you run so fast?

#### Teacher's Tip

주인공을 좀더 잘 이해하기 위해 Little old man이 당나귀를 등에 매고 가는 장면에서 무슨 이야기를 했을지 예상하여 이야기해보고 말풍선을 만들어 붙입니다.

Place the picture that have the same beginning sound.













Write the word **little** on the line and sing together.

Two \_\_\_\_\_,

Three \_\_\_\_\_ Indians.

Four \_\_\_\_\_\_,

Five \_\_\_\_\_\_\_,

Six \_\_\_\_\_ Indians.

Seven \_\_\_\_\_,

Eight \_\_\_\_\_\_,

Nine \_\_\_\_\_ Indians.

Ten \_\_\_\_\_ Indian boys.



What sound do they make? Place the correct word.



Awkk!

Plip-plop

eeeeoooow!

AAAH~HAAA!